

Fiche projet

« RESTONS CONNECTES ! UN APRES-MIDI EN FAMILLE AUTOUR DU NUMERIQUE : jeux vidéo, robots, réseaux sociaux, youtube... + un espace pour les tout petits !

Samedi 25 mars 2017 14h30-18h

Ecole Peguy – Lyon 8

Gratuit et ouvert à tous, en famille

Origine du projet : Conseil Local de Santé Mentale de Lyon 8^e, en partenariat avec l'association Fréquence Ecoles

Contact : Julie DONJON, Coordinatrice de réseau, CLSM Lyon8, julie.donjon@ch-le-vinatier.fr 04 72 10 35 93

DEROULE DU PROJET :

Etape 1 : Définition du cahier des charges de l'évènement: comité éditorial composé de membre du groupe de travail du CLSM8 et d'acteurs clés du territoire, animé par Fréquence Ecoles (25 nov. 2016 ; 12 participants issu du comité de pilotage)

Etape 2 : Introduction à l'éducation aux médias et aux enjeux de l'évènement + Accompagnement à la prise en main des ateliers programmés pendant l'évènement, forum-outil animé par Fréquence Ecoles: acteurs clés du territoire du 8^e. *Au choix : 1 journée petite enfance (5 participants, 15 mars 9h30-17h) + 1 journée jeux vidéo (6 participants, 8 mars 9h30-17h) + 1/2journée robotique (3 participants, 14 mars 9h30-12h)*

Etape 3 : Evènement grand public (samedi 25 mars 2017, 14-18h ; un lieu unique ; objectif de 250 personnes soit 85 familles de 3 personnes) : 5 ateliers animés par les acteurs clés du territoire auparavant formés et appuyés par cinq intervenants de Fréquence Ecoles. **NB :** Le public du PRE (Programme de Réussite Educative) bénéficiera d'un accompagnement spécifique en amont et en aval.

Etape 4 : Les professionnels montés en compétence (acteurs clés du territoire) **peuvent être mobilisés comme ressources pour animer des ateliers organisés dans le cadre d'évènements de ce type** (ou plus petit format) que des partenaires locaux souhaiteraient organiser (3 fois maximum entre mars 2017 et mars 2019 - ou plus s'ils le souhaitent)

OBJECTIFS DE L'ACTION :

Pour le public qui participera à l'évènement (parents, enfants, familles):

- Soutenir les parents dans leur fonction éducative en valorisant et en renforçant leurs aptitudes et leurs savoirs en matière numérique
- Aider les parents à accompagner les usages numériques et médiatiques de leurs enfants
- Réduire/apaiser les conflits liés à l'utilisation des écrans au sein des familles

Pour les professionnels formés (acteurs clés du territoire de Lyon 8^e) **et leur structure d'origine:**

- Monter en compétences sur la thématique des cultures numériques, et plus particulièrement sur l'animation d'ateliers manipulateurs parents-enfants
- Etre autorisé par leur hiérarchie à être mobilisés sur un/des évènements autour des cultures numériques organisé par des partenaires du territoire : maximum 3 fois sur les deux années suivant l'évènement (ou plus si souhaité)

Pour les autres professionnels du territoire (partenaires locaux du 8^e)



- Identifier et repérer ces acteurs comme des ressources du territoire potentiellement mobilisables dans le cadre d'actions/événements autour des cultures numériques qu'ils souhaiteraient organiser



LIEN AVEC LE PROGRAMME DE REUSSITE EDUCATIVE :

Une demande de financement a été déposée auprès du PRE afin de permettre aux enfants/familles repérés dans le cadre du PRE de bénéficier de l'évènement et d'un suivi individuel en amont et en aval de l'évènement. De manière à ne pas stigmatiser les familles suivies dans le cadre du PRE, l'idée est d'ouvrir l'évènement à l'ensemble des habitants du 8^{ème} également.

PROFESSIONNELS REPERES COMME ACTEURS CLES DU TERRITOIRE DU 8EME

Professionnels exerçant dans :

- les Espaces Publics Numériques (Médiathèque du Bachut)
- les Lieux d'Accueil Parents
- les MJC et Centre Sociaux du territoire
- les équipes du programme de réussite éducative (assistants sociaux, infirmier.e.s scolaires)

Les professionnels membres du Groupe de Travail du CLSM8 ayant bénéficié de la première session de formation de Fréquence Ecoles peuvent également devenir des acteurs clés du territoire s'ils le souhaitent et si leurs hiérarchies respectives le valident et s'ils peuvent s'engager à se rendre disponibles pour l'animation d'ateliers qui émergeraient après cet évènement :

- Protection Maternelle Infantile
- Centre Médico-Psychologique (sous réserve)
- Service petite enfance de la Ville de Lyon (sous réserve)

ENGAGEMENTS RESPECTIFS DES PARTENAIRES

Engagements du Conseil Local de Santé Mentale de Lyon 8^{ème}

Le CLSM a recherché des financements permettant la mise en œuvre de ce projet (Programme de Réussite Educative + Service Santé Ville de Lyon + CLSM). Les professionnels sensibilisés et leur structure n'auront pas à financer cette action ni l'organisation de l'évènement.

Engagements des professionnels bénéficiant du forum-outil et de leur structure d'origine

En échange de ce temps de sensibilisation à l'animation des ateliers et de cette montée en compétence, les professionnels sensibilisés et leur structure d'origine s'engagent à :

- mettre à disposition leur salarié sur les temps de réunion/formation nécessaire à l'organisation de l'évènement (une journée ou une demi-journée entre novembre et mars 2016)
- mettre à disposition leur salarié le jour de l'évènement, qui se déroulera un samedi (25/03/17) et pourra donc être récupéré par le salarié qui travaillera ce jour là

- mettre à disposition leur salarié si des partenaires du territoire du 8^e organisent un/des ateliers pour lesquels le salarié aura été sensibilisé, dans la limite de 3 projets sur les deux années suivant l'évènement (entre mars 2017 et mars 2019). Ou plus fréquemment si les parties sont d'accord.

NB : le cas échéant, la structure d'origine orientera un salarié inscrit sur le territoire du 8^e plutôt qu'un salarié dont le départ est proche (changement de poste, démission...).

Engagement de Fréquence Ecoles

- Fréquence Ecoles animera le comité éditorial, le forum-outil pour les acteurs clés du territoire, proposera un suivi des étapes opérationnelles en amont et lors de l'organisation de l'évènement, et mettra à disposition des intervenants pour l'appui à l'animation d'ateliers le jour J.
- Mise à disposition des outils/supports de communication
- A l'issue de l'action, l'équipe aura accès à l'intégralité des ressources d'intervention produites par l'association
- Mise à disposition de matériel, ressources d'exposition (affiches, vidéos...) pour le jour J.



CONTENU DE L'ÉVÈNEMENT DU 25 MARS

Le comité de pilotage s'est réuni et a défini collectivement le contenu des ateliers :

- Un espace petite enfance
- Un espace jeux vidéo
- Un espace robotique
- Un espace « e-reporter » sur l'analyse des médias
- Un espace « rezo » sur les réseaux sociaux
- Un espace d'accueil-information de type « La boussole du numérique » à l'entrée du lieu

DETAILS PAR ESPACE / FORMATION :

(voir page suivante)

ESPACE PETITE ENFANCE (Animé par 5 pros du 8^e + 1 intervenant FE)

FORMATION : **Mercredi 15 mars, 9h30-17h**

Petite enfance et numérique

En continu

40 pers.

+ 4 ans



Accueillir les enfants et leurs parents sur un espace où les outils numériques complètent les jeux traditionnels.

En quoi consiste l'activité ?

Applications ludiques, robotiques, jeux numériques, dessins animés... Cet espace permet de faire le point en famille sur les pratiques numériques des jeunes enfants et de savoir comment les accompagner à la maison, au quotidien.

A qui s'adresse cet atelier ?

Les tous petits et leurs parents.

Images et stéréotypes

Activité 3 - 6 ans au choix

En continu

8 pers.

+ 3 ans



Les enfants produisent des personnages de dessins-animés tout en réfléchissant aux images qu'ils consomment.

En quoi consiste l'activité ?

1/ Les enfants regardent des images tirées de dessins animés connus et analysent la représentations des personnages : stéréotypes de genre, d'appartenance ethnique, d'activité.
2/ Ils choisissent ensuite des cartes de catégories qui les intéressent et et fabriquent le personnage correspondant, en le dessinant.

A qui s'adresse cet atelier ?

Aux enfants entre 3 et 6 ans.

ESPACE ROBOTIQUE (Animé par 3 pros du 8^e)
FORMATION : **Mardi 14 mars 9h-12h30**

Robotique pour tous

“Apprivoiser les machines”

En continu

15 pers.

+ 4 ans



Apprivoisez les machines qui vous entourent grâce à l'aide des derniers kits pédagogiques de robotique.

En quoi consiste l'activité ?

Les participants découvrent les malles pédagogiques et expérimentent quelques activités autour de Thymio et Cubelets.

A qui s'adresse cet atelier ?

CM1, CM2, Collégiens, Lycéens, Étudiants, Adultes.

APPRIVOISER LES ROBOTS

Public : 4 ans et + | Capacité : 15 max

Formats possibles

- > Atelier découverte tout public
- > Atelier découverte pro

Apprivoisez les machines qui vous entourent grâce à l'aide des derniers kits pédagogiques de robotique.

Les participants découvrent des jeux qui permettent l'apprentissage de la programmation informatique : Cubelets et Thymio.

Les Cubelets sont de petits cubes magnétiques qui s'assemblent pour fabriquer des robots. Le robot Thymio lui nous entend, sent quand on le touche, et réagit en fonction du programme qui l'anime. On peut aussi le programmer grâce à un logiciel graphique.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- > Comprendre que l'apprentissage du code est accessible à tous.
- > Comprendre que les machines sont faites de batteries, de capteurs, d'actionneurs et de programmes.
- > Décomposer un système complexe en une série d'éléments simples, et apprendre à identifier les bugs pour les résoudre.

+ d'infos :

<https://www.thymio.org/fr:thymio> et <http://www.modrobotics.com/cubelets/>

ESPACE JEUX VIDEO (Animé par 6 pros du 8^e + 1 intervenant FE)

FORMATION : **Mercredi 08 mars 2017 9h30-17h**

Jeux vidéos dangereux ?

MANIPULATION ET DISCUSSION

Durée
30'

10
pers.

+ 14
ans



Réservé à la découverte des jeux vidéo les plus polémiques !

En quoi consiste l'activité ?

Bien installés et en toute intimité, les adultes peuvent essayer ces jeux dont ils entendent tant parler par les adolescents. Le principe ? On les questionne sur ce qu'ils pensent du jeu avant d'y jouer, et on refait l'exercice après l'expérience de jeu. La manipulation les fera-t-elle changer d'avis ?

A qui s'adresse cet atelier ?

Parents

Retrogaming en famille

En
continu

25
pers.

+ 5
ans



Découvrez et manipulez les consoles des années 80 et 90 dans cet atelier familial.

En quoi consiste l'activité ?

L'usage du retrogaming permet aux parents de se mettre à la place de leurs enfants, de relativiser leurs inquiétudes et d'envisager des scénarii positifs autour du jeu vidéo. Plus encore, c'est l'occasion idéale de favoriser un temps de partage familial, ludique, autour de parties jouées en famille.

A qui s'adresse cet atelier ?

Enfants et parents.

ESPACE RESEAUX SOCIAUX (Animé par FE)

REZO

En continu **2-3 pers. par intervenant** **+ 13 ans**



Toutes les questions que vous avez toujours voulu poser sur les réseaux sociaux.

En quoi consiste l'activité ?

Un espace de conseil pour répondre aux inquiétudes et aux questions des usagers sur les réseaux sociaux.

A qui s'adresse cet atelier ?

Collegiens, lycéens, parents

ESPACE MEDIAS (Animé par FE)

SUPER E-REPORTERS

1H30 **10 pers.** **+ 10 ans**



Apprenez à maîtriser les bases des techniques journalistiques en utilisant des tablettes et smartphones pour couvrir un événement.

En quoi consiste l'activité ?

Les participants créent du contenu médiatique sur ce qu'il se passe durant le mini-demain. Ils se déplacent sur les autres ateliers pour prendre des photos, vidéo, recueillir des citations et témoignages. Ils les adaptent ensuite pour qu'ils s'inscrivent dans la tendance médiatique actuelle, puis les publient en ligne.

A qui s'adresse cet atelier ?

Enfants.

+ ESPACE ACCUEIL-INFO BOUSSOLE DU NUMERIQUE (Animé par 3 pros du 8^e)

PROFESSIONNELS DU 8^E FORMES POUR ANIMER LES ESPACES : 19 PERS.

Espace Petite Enfance	Espace Jeux vidéo	Espace robotique
MERCREDI 15 MARS 9h30-17h	MERCREDI 08 MARS 9h30-17h	MARDI 14 MARS 9h-12h30
<i>Où ? Mission Quartiers Anciens, 34 rue Verlet Hanus, 69003 Lyon, 4^e étage</i>		
4 personnes	8 personnes + ceux de l'accueil	3 personnes
Emilie PIASENTIN, PMI	Samy BOUGHZALA, CS Laennec	Otmane NACIRI, MJC Monp-4 vents
A-Sophie DUPONT, CS Laennec	Céline BERNIER, SMSS	Agnès ROY, EPN Médiathèque
Séverine PIOT, CS Etats-Unis	Tony MUGUET, CS Etats Unis	Alexandre POMMIER EPN Médiathèque
Catherine FAU, Service enfance	Nathalie CALLEJON, inf. Delorme	Youri MIGNARD MEUNIER, MJC Monpl.
	Daphnée BODAN, SMSS, AS Bordas	
	Audrey PELLICER, AS	
	Sylvie MONNET, SMSS Pergaud	
	Sandrine CHALANCON, SMSS, Peguy	
	Espace Boussole du numérique (+JV)	
	Yasmina MEKHNACHE, SMSS	
	Valérie BERGE, MJC Monp + LAP	
	Sylvie FATET, CS Laennec	